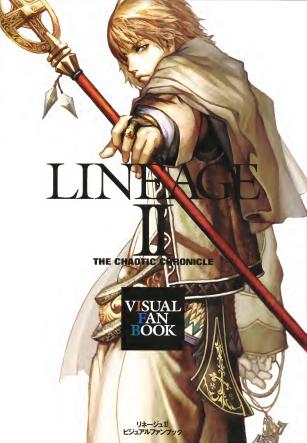
ISBN4-8402-2776-4 C0076 ¥1900E

MediaWorks 見行・メディアワークス 定価: 本体1,900円 の消費物が別に加算されます



Lineage @ II and Lineage @ II the Chaotic Chronicle are registered trademarks of NCsoft Corporation. 2004 © Copyright NCsoft Corporation. NC Japan K.K. was granted by NCsoft Corporation the right to publish, distribute. and transmit Lineage II the Chaotic Chronicle in Japan. All Rights Reserved







# アートギャラリー 4 キャラクター紹介 20 ヒューマン 20 エルフ 28 テーケエル 36 オーク 44 ドワーフ 52 その他・資料集 58 装備チェック 66 アデナアートの世界 80

#### LINEAGE | VISUAL FAN BOOK

バックストーリー 82

ワールド観光ガイド 88

全体マップ 88

話せる鳥 90

エルモア地方 92

グルーディン周辺 94

グルーディと周辺 96

エルアの村 ダークエルアの村方面 98

ディナン域 ギラン域 アン 100

#### CONTENTS

スタッフインタビュー 106 Chronicle 1 その魅力の数々 114 LINEAGE II 127

アデン城周辺……104





他国オーブ、ハータテスト用ポスター 2003年)





アメリカE3ブースディスプレイ用イメーッイラスト(2002年)









日本正式サービス開始用イメージイラスト (2004年)











背景製作用コンセプトアート(2002年、上下ともに



背景製作用コンセプトアート (2003年、下2点ともに)













# HUMAN MALE







# HUMAN FEMALE













## HUMAN FIGHTER

#### 凡庸なことこそ才能! 転職の幅広さは全種族No.1

内得ジョブの基本・ファイター。高的の攻撃力 と各種攻撃スキルを持ち、どんな武器を使っても 便位に戦える。ただ、HP回逐手扱が自然治断し かない(ただし、リラックススキルで多少回復を 早めることはできる)ことには注意。





#### ヒューマンファイターから派生するジョブ

















	ホークティ	
に制化した、ロー 「、暗鈴者のはく も育味からしとめ 的に移動速度を上 も、足が垂いヒュ 様える	W.	が無とス章





## HUMAN MAGE

[b == 72/4/3/]

#### 専門分野への道が用意される あらゆる可能性を秘めた魔術師

施念使いの利勢ジョブが、このメイジ。施念使 いジョブは攻撃系/回環系/召喚系の3つに大列 できるが、ヒューマンメイジはどのジョブでも大 変できる可能性を秘めている。ただ、誘導を放 湯いので、マスタリー系のスキルで物質しよう。

初期ジョブ (次級階級 **ウィザード** -

74-075

プロフィット



#### ヒューマンメイジから派生するジョブ

WIZARD (949-4)

×19

※単系の配品を用意とする。メ イグの上部ジョブ、 耐め空間を にした配品をメインと、 簡単を召 報配法をども分ことと可能と イプ・イルでは、 他力をジェージ

#### CLERIC



神の神師・白曜点を使うことを 胃室とするメイジの上頭ジョブ 教師予段が正しいためい口は難し いが、ヒーラー役としてパーティ では必須の存在だ。また、細軸魔 液で仲間を強化できる点を始み

#### SORCERER



で無電点を組めたウィザー ロジョブ。1対1でも1対 5、対別なき攻撃力を誘き その代収として自身の前間 5、本当に消費するために

#### NECROMANCER



ードの上面ジョブで、唯 使い呼、絵のHPを吸い 、単で体々にダメージを どの開始的な状態が発 ンピを召喚して、自分の

#### WARLOCK



明確から呼びした。ワイマー 上版ジョブ。召喚にはコスト かるが、状況に応じた召喚駅 び向すことで、何間攻撃、魔 撃、一時的タンカー役を は本語のアグロアのス

#### BISHO

自復法のむかでも、さらに終 を構めたクレリックの上間ジョン クレリック問題、パーティブレ では必得の存在であるが、それ けにピショップの変も限り責任 パーティの確命を左右することも

## PROPHET

特方を協作する意味を得金と るクレリックの上級ジョブ リ で選手ではないが、高レベルの 化理点の効果は計り知れない。 たヒューマンメイン系では、明 LINEAGE

# ES PATTERN

男女ともファイターは西洋人、メイ ジはアジア人のテイストを醸し出して いる。豊富な製型が用意されているの で、紆みに合わせてチョイスしよう。 女性陣にロングへアーが見あたらない のは、開発者の即味だろうか?

#### ーマンファイター

HUMAN MALE



































[男] **HUMAN MALE** 



































#### START POINT [xx-h#1vh]

アデン大陸マップの最南端に位置 する小さな孤島、話せる島がヒュー マンの停盤の読点だ。ファイターと メイジで、スタート地点が異なる点 共得数の1つ。プレイヤー人口の比 体機能の13点で、話せる島の村の離れいは 体種族の初期村をはるかに上回る。

HUMAN FIGHTER START POINT ヒューマンファイター スタートボイント セドリックの道場

ヒューマンメイジスタートポイント アインホン・ジト 魔法学校 HUMAN MAGE START POINT

初期村 話せる鳥の村(外部・内部)







# ELF MALE





LINEAGE ][

# ELF FEMALE









LINEAGEI



# VEN HTER

[エルヴンファイター]

## 素早い攻撃で敵を翻弄する ヒット&アウェイ型ファイター

エルフの肉弾戦ジョブの基本形、前述通り攻撃 力は低いが、そこは手数でカバー! 写によるヒ ット&アウェイも、機動力の高さを生かせる設備 だろう。また、初期ジョブでもHP自己回復スキ ルが使えるので、ソロでの特徴も高い。

1次転費10



初期ジョブ







#### エルヴンファイターから派生するジョブ



















ジョブチェンジ

2次転職領

スペルシンガー

エルダー

## 攻撃でも回復でも活躍できる 高速な魔法詠唱がウリ

魔法系ジョブの基本。魔法で獲物を引っ張って **狩りをすることが多い際法系ジョブとしては、特** ち前の機動力の高さは大きなアドバンテージ。精 豊の力を借りた魔法を得意とする反面、暗馬魔法 に属するものは一切使うことができない。



初期ジョブ

## 1次転職後





#### エルヴンメイジから派生するジョブ





### ORACLE







EMENTAL SUMMONE





LINEAGE

## CES PATTERN

エルフはジョブによる外見の変化は ない。目の前のエルフがファイターな のかメイジなのかは、身に繋げている 装備で制断することになる。 男女とも に美形ぞろいだが、女性にショートへ アがないのが残念!?

#### エルヴンファイター&エルヴンメイジ





















巨女 FEMALE























# START POINT

エルフスタートポイント 世界樹



START POINT

初期村エルフの村(外部)





LINEAGE

# DARK ELF (F-)IN JE MALE











# DARKELF FEMALE









### LINEAGE



# DARK FIGHTER [ダークファイター]

### ハイリスクハイリターン! 発の攻撃に賭けるアタッカー

ダークエルフの肉弾戦ジョブの配点となる。攻 撃力の高さに加え、地界魔法や傾動魔法を使うこ とができるため、初期ジョブのままでも他種族に 比べて楽に狩りをすることができる。ただし、HP





### ダークファイターから派生するジョブ



SSASSIN



### ILLIEN KNIGHT







HANTOM RANGER



# DARK MAGE

### 魔術師として優れた面と ハンデの両方を合わせ持つ

ダークエルフがなれる魔法系ジョブの総点とな るのが、このダークメイジ。ファイターの物理攻 契末緒に魔法攻撃力が高く、時間も早い。一見、 実體に思えるが、MPが少なかったり、自然回復 が進かったりという欠点もあわせ持つ。





### ダークメイジから派生するジョブ









LINEAGE

### ES PATTERN

ダークエルフの場合、クールで苦味 のある男性、妖能な雰囲気の女性と、 男女でイメージにかなりの格差がある のが印象的。ファイターとメイジで、 選べるフェイスタイプに差異がない点 はエルフと同様だ。

ダークエルフファイター&メイジ

[男] DARK ELF MALE

















女] DARK ELF FEMALE























DARK ELF

アデン大陸の中央北端、ダークエ ルフの信事するシーレンの神殿が、 彼らのスタート地点。巨大な神像の 表に、他心深さがうかがえる。また、 神殿から西、山曜にある楽館を接け れば、ダークエルフの村だ。

# START POINT

ダークエルフスタートポイントシーレンの神殿



START POINT

### 初期村 ダークエルフの村(888)





幾度も大陸に覇を唱えた、誇りと血統が力を生み出す炎

強弱な肉体と精神を誇る戦闘核族 オーク。その名を聞くと、RPGを 数多くこなしてきた人ならば、モンスターとしてのオークを思い出す人 も多いはず。本作に登場するモンス ターとしてのオークは、プレイヤー として使えるオーク (ノーブルオー ク) の下級種族という設定になって おり、オーク関連のクエストを進め ることで、その関係が明らかになる。

# ORC MALE





# ORC FEMALE









RI 知性と力、そしてしなやかさ。 戦うことこそが最大の悦び

47



# RC GHTER

「オークファイター

# ケタはずれの体力と攻撃力で モンスターを圧倒する肉体派

近接攻撃をメインとするオークの基本ジョブ。 肉体を生かした豪快な物理攻撃は、まさにオーク の本懐: (両手) 剣、鈍器、槍、格間武器など、 多彩な武器で使えるスキルを習得できる。特に格 間攻撃スキルは、事実上オーク専用の技となる。





### オークファイターから派生するジョブ















### ORC MAGE

「オークメイジ

### どんな魔術にも当てはまらない 独自の呪術を操る戦いの司祭

機構族の衛金系ジョブと遠い、オーク独自の腐 遠体系に基づいた呪術を行使することができる。 解除源職族のむいか、魔法攻撃と物理攻撃を併用 するのが、オークならではのスタイルだ。両方後 いいいいいる強等リケプレイヤーにオスメ・

初期ジョブ



1次転職領





#### オークメイジから派生するジョブ

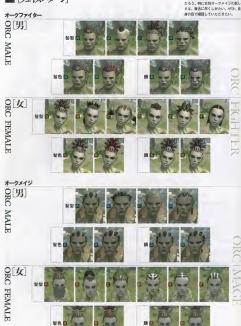






EINEAGE | FACES PATTERN

新述の通り、男女ともにヘアスタイルの基本はドレッド。それぞれが個性的であるため、選ぶ楽しみは全種族ーだろう。特に女性オークメイジの妖しさは、報舌に尽くしがたい。ぜひ、自身の目で個隊していただきたい。



エルモア地方南西部に、オークの スタート地点である火の神パアグリ オの神殿がある。すぐ寛に隣接した オークの料の中心には、巨大なパア グリオ像が立てられ、敬虔な可能た ちによって嵌められている。

### ORC START POINT

オークスタートポイント

パアグリオの神殿



START POINT

初期村 オークの村(55部)







# DWARF MALE

[ドワーフ 男]







LINEAGE

# VARF EMAT

[ドワーフ|女]











# <mark>varven</mark> Ghter

[ドワーヴンファイター]

# アイテムのためなら命がけ! 唯一生産スキルを持つ、戦う商人

魔法系のジョブがないドワーフでは、初期ジョ プは1つのみ。初期ジョブでは攻撃スキルが策え られず、最初は単調な戦闘になりがち。その代わ り、クリエイトアイテム、スポイル&スウィーパーな ど、個性的なスキルを序盤から使うことができる。





### ドワーヴンファイターから派生するジョブ

















こうしてはべてみると、とても同じ相称とは思 えないドワーフの男女。お下げ髪を基本とした女 性ドワーフの模型パリエーションはもちろんのこ と、変わらないように見えて実はパーツごとに微 **並に定化している基件ドワーフにも注目。年頃の** 

### FACES PATTERN フェイス・ソターン



エルモア地方でもさらに北方、万年間に囲まれ た山間に、ドワーフのスタート始点・福間様があ ドワーフたちが急活するドワーフの材は、そ の協調者を出て進なりに北東へと登っていけばた どり着く、商権豊かなドワーフたちが割り上げた。 自興とは思えない町並みが迎えてくれるはず、

# START POINT

ドワーフスタートポイント START POINT





# その他・資料集 Other Arts

ここではメインキャラクター以外のNPCやモンスターイラスト、 設定資料の一部などを掲載する。

















Banshee



















**Equipment Visual Gallery** 

装備品を変えると、それに応じてキャラの見た目が変化するのも 「リネージュⅡ」の大きな魅力。ここでは各種族ごとのセットアイテムを 装備した姿と、各種武器の原画を紹介する。



#### Equipments 男性ダークファイター 発性ダークメイジ 女性ダークファイター





(下) 強化ミスリルゲートル 強化ミスリルブーツ そろえる とて、認識率が上昇するセットアイテム 新 てつんか。こし、新田サンエキャのセツ・ア・ア・ア・ス 動の条所をさらに伸ばすことができる。貴重なセントた 翻辞中のプラスは大きな遣いを全むので特に重要 ダガ・ や両手用の武器を扱うジュフにオススメと。





### LINEAGE)





	3 3	I			1
**************************************	ORTHODOX OF	7 t 9 - 977 + 19 -	東世ターアイジ	女性ターファイター	女性ターウルイジ
男性オークファイター	男性オークメイジ	女性オークファイター	***-924ÿ	月生トワーウンファイター	女性ドワーヴンファイター

### LINEAGE

































































# Equipments 男性トワーヴンファイター 女性トワーヴンファイター 性オークファイター 女性オークファイター 女性オークメイジ ェーンセット 男性ダークメイジ



LINEAGE 男性ダークファイター 男性ダークメイシ 女性タークメイジ 女性オークメイジ 性オークファイター



### Equipments デボーションセット 女性エルウンファイター 男性ダークメイジ 女性ダークファイター 女性タークメイジ 男性オークファイター 男性オークメイジ 男性タークファイター オークファイター 女性オークメイジ ナレッジセット Dグレード 效保 程法攻擊力+10% MP部律读用-5 特に攻撃魔法をメインにほう魔法使い茶のジョブにとっ















































































# アデナアートの世界

プレーヤーたちが独自の文化を創り上げられるのも、MMORPGの大きな楽しみ。 ここは、息抜きの意味も含めて「リネージュII のユーザー文化の1つ、「アデナアート(AA)」をクローズアップ。 その作品例、簡単な作り方など基本的な解説をしよう。

### プレーヤーたちが生み出した お楽しみテクニック!!

アデナアートとはっ 名館からもわかる辿り、「リネージュ目」の表面 の通貨「アデナ」で文字や絵を描く行為のこと

クローズド 8時代からの歴史を持ち、中には遊び の域を越えた芸術的作品を作る職人もいるとか。



### 芸術欲を満たすために

そこに空間があるから!と いう。芸術的歌楽から描く **企製の宣伝やバザーの客店** せなどにも効果的。

> 道しるべに 気付きにくい抜け道や迷い

そうなポイントに聞いて後 終へのメッセージを。また 多いいの発情経合は、



想いを伝える 手段として……

気になるあの娘に、アナタ の恋心をひっそりかつ劇的 は、まきにうってつけ??





Ě



▲場所を決定すると、数量を関われるので「1」を入 力・数量によるグラフィックの違いはない。



いで、おおまかに韓邦から描いていくとうまくいく





